



SEZÓNA 2026/2027 · VERZE 1.0

PRAVIDLA SOUTĚŽE

Účastí na závodě každý pilot potvrzuje, že se s těmito pravidly seznámil a bude je dodržovat.

1. ÚVOD

1.1 O soutěži

Czech Whoop League (dále „liga“) jsou komunitní závody malých FPV dronů kategorie Tiny Whoop, pořádané v uzavřených vnitřních prostorách.

Protože se létá výhradně indoor, na akce se nevztahuje legislativa Úřadu pro civilní letectví. To ale pilota nezavazuje odpovědnosti za bezpečný provoz dronu podle těchto pravidel.

1.2 Kdo se může zúčastnit

Závodů se může zúčastnit kdokoli, kdo splní technické požadavky podle kapitoly 2 a přihlásí se předepsaným způsobem.

Piloti mladší 15 let se mohou účastnit **pouze v doprovodu dospělé osoby**, která za ně po celou dobu akce odpovídá.

1.3 Přihlášení na závod

Přihlášky se podávají přes webové stránky ligy na adrese whoopleague.cz. Registrace se otevírá k datu uvedenému u konkrétního závodu a uzavírá se den před závodem, nebo naplněním kapacity

Výše startovného, způsob platby a podmínky odhlášení se u jednotlivých závodů liší – vždy jsou uvedeny **na stránce příslušného závodu**, kde se pilot přihlašuje.

2. TECHNICKÉ POŽADAVKY

2.1 Dron – Tiny Whoop 1S

Závody jsou určeny pro FPV drony kategorie **Tiny Whoop s napájením z 1S baterie**.

- Hmotnost dronu není omezena.
- Dron musí mít **zakryté vrtule** (duct / chránič).
- Povoleny jsou **pouze plastové vrtule**.
- Povoleny jsou brushed i brushless motory.

Dron musí splňovat bezpečnostní požadavky provozu ve vnitřních prostorách.

2.2 Video systém

SYSTÉM	STAV
Analog 5,8 GHz	povoleno
HDZero	povoleno
DJI v race módu	povoleno
Walksnail	nepovoleno — není kompatibilní s časomírou

Maximální výkon vysílače obrazu (VTX) je **25 mW**.

VTX smí být zapnut **pouze se souhlasem letového ředitele**. Vysílání bez povolení může vést k diskvalifikaci, protože ruší ostatní piloty.

Kanály přiděluje organizátor. Každý pilot proto musí umět na svém dronu nastavit libovolnou frekvenci v pásmu **Raceband (R1–R8)**.

2.3 RC systém a failsafe

Povolen je jakýkoli RC systém (ELRS, FrSky, Crossfire a další).

Podmínkou je aktivní **failsafe, který při ztrátě signálu okamžitě zastaví motory**. Funkčnost failsafe ověřuje letový ředitel při technické přejímce.

2.4 LED osvětlení

LED osvětlení dronu je doporučeno, není však povinné.

2.5 Baterie

Povoleny jsou pouze **1S LiPo nebo LiHV** baterie. Maximální napětí článku je **4,35 V**.

3. ORGANIZACE ZÁVODU

3.1 Letový ředitel

Letový ředitel rozhoduje o průběhu závodu, řeší protesty a je oprávněn závod přerušit nebo ukončit.

Pokyny letového ředitele jsou pro všechny účastníky závazné.

3.2 Technická přejímka

Před závodem předloží pilot **všechny drony**, se kterými hodlá létat, k technické kontrole. Letový ředitel ověří zejména funkčnost failsafe a výkon VTX.

Dron, který přejímkou neprošel, nesmí být použit v závodu.

3.3 Spotteři

Každý pilot má přiděleného spottera, obvykle pilota z následující letové skupiny. Spotter sleduje let a potvrzuje průlety brankami.

V případě nejasností rozhoduje letový ředitel po kontrole záznamu.

4. PRŮBĚH ZÁVODU

4.1 Letové skupiny

Piloti létají ve skupinách po čtyřech. Počet skupin určuje organizátor podle celkového počtu účastníků.

4.2 Trénink

Před závodem proběhnou tréninkové lety. Časy se měří, ale **nezapočítávají se do výsledků**. Účelem je ověřit video přenos a seznámit se s tratí.

4.3 Kvalifikace

Každý pilot absolvuje několik kvalifikačních letů; jejich počet určuje organizátor podle počtu pilotů a časového průběhu závodu.

- Cílem je uletět co nejvíce kol v časovém limitu **150 sekund**.
- Po vypršení limitu lze **dokončit rozjeté kolo**.
- Výsledkem je **součet dvou nejrychlejších po sobě jdoucích kol** (tzv. dvoukolo).

Pilot s nejrychlejším dvoukolem vyhrává kvalifikaci a získává bonus **20 bodů** do celkového hodnocení ligy.

4.4 Vyřazovací část

Do vyřazovací části postupuje **nejlepších 16 pilotů** z kvalifikace.

- Formát: **double elimination** — kdo prohraje podruhé, končí. Skupiny po čtyřech.
- Start je synchronizován zvukovým signálem časomíry.
- Letí se **3 kola**.

Předčasný start znamená diskvalifikaci z daného kola.

Zúčastní-li se závodu méně než 16 pilotů, **postupují do vyřazovací části všichni** a systém závodu se tomu odpovídajícím způsobem upraví.

Pořadí vyřazených pilotů (místa za finálovou čtyřkou):

- Kdo vypadl v **pozdějším kole**, je výš.
- Ve stejném kole jsou nejdřív piloti, kteří v závodě skončili **třetí**, pak **čtvrtí** — bez ohledu na to, který ze závodů se jel dřív.
- Mezi piloty se stejným umístěním rozhoduje výkon v tom závodě: kdo dokončil všechna kola, pak kdo jich dokončil víc, pak kratší čas.
- Umístění v kvalifikaci se do tohoto pořadí nepočítá.

4.5 Finále

Do finále postupují **4 nejlepší piloti** z vyřazovací části.

- Start je synchronizován zvukovým signálem časomíry, letí se 3 kola.
- Závod se **tříkrát opakuje**.
- Body se přidělují podle pořadí v cíli: **3 – 2 – 1 – 0**.
- Při bodové shodě následuje rozřazovací závod pilotů se stejným počtem bodů.

Předčasný start znamená diskvalifikaci z daného kola.

5. BODOVÁNÍ LIGY

Za umístění v závodě získává pilot body do celkového hodnocení sezóny. Bodováno je prvních **24 míst**.

MÍSTO	BODY	MÍSTO	BODY	MÍSTO	BODY
1.	200	9.	128	17.	64
2.	194	10.	120	18.	56
3.	187	11.	112	19.	48
4.	181	12.	104	20.	40
5.	160	13.	96	21.	32
6.	152	14.	88	22.	24
7.	144	15.	80	23.	16
8.	136	16.	72	24.	8

Bonus +20 bodů získává pilot s nejrychlejším dvoukolem v kvalifikaci.

Nejvyšší možný zisk z jednoho závodu je tedy **220 bodů**.

5.1 Celkové pořadí sezóny

Do celkového pořadí se **sčítají body ze všech závodů sezóny**. Žádný výsledek se neškrtná.

Při rovnosti bodů na konci sezóny rozhoduje **rozstřel – jeden let na 3 kola** mezi piloty se shodným součtem.

6. BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

Bezpečnost má vždy přednost před výsledkem.

6.1 Zapnutí dronu

Dron smí být zapnut **pouze na pokyn letového ředitele**. VTX nesmí vysílat bez povolení, včetně zázemí pro piloty.

6.2 Vstup na trať

Je zakázáno vstupovat na trať **bez souhlasu organizátora** – a to ani za účelem sebrání havarovaného dronu.

6.3 Ztráta kontroly nad dronem

Pilot, který ztratil kontrolu nad dronem, musí **okamžitě vypnout motory**.

6.4 Létání v trati

Létat je povoleno pouze v určené trati a ve výšce nutné pro průlet překážkami. Zkratky nebo opuštění tratě znamenají diskvalifikaci kola.

6.5 Návykové látky

Požívání alkoholu a jiných návykových látek je v průběhu akce přísně zakázáno. Pilot pod vlivem bude ze závodu vyloučen.

6.6 Odpovědnost

Každý pilot odpovídá za své chování a **za škody způsobené svým dronem**.

Porušení bezpečnostních pravidel může vést až k trvalému vyloučení z ligy.

7. PROTESTY

Výsledek závodního kola lze napadnout **pouze ústně a neodkladně po jeho skončení**. Na pozdější reklamace nebude brán zřetel.

O protestu rozhoduje letový ředitel, v případě potřeby po kontrole záznamu. **Jeho rozhodnutí je konečné**.

Pravidla nestanoví mírnější tresty – neexistuje časová penalizace ani napomenutí. Porušení vede k **diskvalifikaci z kola**, u závažného nebo opakovaného jednání k vyloučení ze závodu.

8. ETICKÝ KODEX

Piloti i organizátoři se chovají **čestně a s respektem** k ostatním soutěžícím i divákům.

Czech Whoop League stojí na přátelské komunitní atmosféře, vzájemné pomoci a sdílení zkušeností. Cílem závodů je zábava, učení a propagace FPV sportu v České republice.

Jakékoli chování poškozující komunitu nebo dobré jméno ligy může vést k trvalému vyloučení.

9. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

Tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky závodů Czech Whoop League.

V otázkách, které pravidla výslovně neupravují, rozhoduje letový ředitel.

Organizátor si vyhrazuje právo pravidla upravit. Aktuální znění je vždy dostupné na **whoopleague.cz/pravidla**.

9.1 Fotografie a video ze závodů

Na závodech se pořizuje fotografická a video dokumentace, která se používá na webu a sociálních sítích ligy a při živých přenosech. **Účastí na závodu s tím pilot počítá**.

U pilotů mladších 15 let za souhlas odpovídá doprovázející dospělá osoba.

Pokud si někdo nepřeje být zveřejněn, může to sdělit organizátorovi.